

언플러그드 컴퓨팅[초3~4]

게임과 활동으로 컴퓨터의 원리와 문제 해결력 기르기!

- 기 간 : 2026. 8. 10 ~ 8. 14 (월~금/11:10~12:40) 총 5강
- 대 상 : 초등 3~4학년(12명)
- 장 소 : 성북청소년미래지원센터 1층 소강의실
- 수 강 료 : 무료(교재·교구비 20,000원, 수강생 본인 부담, * 교육개시 전 강사 계좌로 이체)
- 강 사 : 자기주도 13기 윤은주, 윤인숙
- 상세 교육(안)

차시	주제	교구 (그림책/보드게임)	내용	비고 (준비물)
1차시 (8.10)	컴퓨터의 정보와 데이터 표현	워크북	- 컴퓨터의 수/그림/글자표현 - 암호해독 - 입력/처리/출력	미션카드 암호 활동지 쇼핑 리스트
2차시 (8.11)	컴퓨터의 순차 알고리즘	워크북	- 순차 알고리즘 - 플렉사곤 만들기 - 샌드위치 명령어	플렉사곤 종이접기 샌드위치 재료
3차시 (8.12)	컴퓨터의 규칙과 반복 (패턴)	워크북	- 규칙으로 푸는 퀴즈 - 피보나치 수열 - 4색 정리 - 규칙과 반복의 프랙탈	프랙탈 카드 재료 바둑돌
4차시 (8.13)	컴퓨터의 정리정돈	워크북 보드게임	- 컴퓨터의 정리정돈 (배열, 리스트, 스택, 큐) - 보드게임으로 배우는 스택, 큐	과자목걸이 재료
5차시 (8.14)	컴퓨터의 문제 해결	워크북	- 문제분해, 추상화 - 방탈출 미션(문제 해결)	컵스택 탱그램 문제분해 재료